

ABSTRAK

Muhamad Irfan.11121384

“PERANCANGAN UI/UX WEBSITE YOUTH RANGER INDONESIA DENGAN METODE DESIGN THINKING”

Tulisan Ilmiah. Sistem Informasi. Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Universitas Gunadarma. 2024.

Kata Kunci : *Design Thinking, UI/UX, Website, Youth Ranger Indonesia.*

(xii + 53 + Lampiran)

Dalam era digital yang semakin berkembang, tampilan dan pengalaman pengguna (UI/UX) dari sebuah website memiliki peranan penting dalam menarik dan mempertahankan pengunjung. Youth Ranger Indonesia (YRI), sebuah organisasi yang fokus pada pemberdayaan generasi muda, menyadari pentingnya memiliki website yang interaktif dan mudah digunakan. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang ulang UI/UX website YRI dengan menggunakan metode Design Thinking dan tool Figma. Fokus utama dalam penelitian ini adalah pembaruan tampilan visual serta penambahan fitur pendaftaran anggota secara online, yang diharapkan dapat mempermudah proses rekrutmen dan memperluas jangkauan YRI. Penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahapan dalam metode Design Thinking, yaitu empati, definisi, ideasi, pembuatan prototipe, dan pengujian. Pengujian dilakukan menggunakan metode Usability Testing dengan System Usability Scale (SUS) yang menghasilkan nilai sebesar 91%, menunjukkan bahwa desain website masuk kategori excellent. Hasil dari penelitian ini menyimpulkan bahwa rancangan UI/UX website YRI telah berhasil memenuhi kebutuhan dan keinginan pengguna dengan baik, serta memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Desain ini diharapkan mampu mendukung tujuan YRI dalam memberdayakan generasi muda di Indonesia.

Link Prototype website Youth Ranger Indonesia:

<https://www.figma.com/proto/yBqnZAVdAuj3mbE92tNmTY/WEB-YRI-2.0?node-id=1-2&t=cnzJ28AcnAK98oNv-0&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A2>

Daftar Pustaka (1997 – 2024)