

ABSTRAK

Ahmad Naufal, 50422126

RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI *MOBILE* BERBASIS BIOMETRIK DENGAN INTEGRASI SISTEM ODOO

PI, Fakultas Teknologi Industri, Informatika,

Universitas Gunadarma, 2026

Kata Kunci: Autentikasi Biometrik, Flutter, Odoo, Presensi *Mobile*

(xi + 65 + Lampiran)

Perkembangan teknologi informasi mendorong penerapan sistem presensi yang lebih praktis dan efisien melalui perangkat *mobile*. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi presensi *mobile* yang terintegrasi dengan sistem Odoo serta menerapkan autentikasi biometrik sebagai metode *login* pengguna. Aplikasi dikembangkan menggunakan *framework* Flutter dengan bahasa pemrograman Dart, dan Odoo menjadi *backend* untuk mengelola data pengguna dan data presensi. Sistem autentikasi memanfaatkan fitur biometrik yang tersedia pada perangkat *Android*, seperti *fingerprint* maupun *face recognition*, sesuai dengan dukungan perangkat yang digunakan. Fitur utama aplikasi meliputi *login* menggunakan *username* dan *password*, autentikasi biometrik, proses presensi *check in* dan *check out*, serta penyimpanan sesi *login*. Pengujian aplikasi dilakukan menggunakan metode *Blackbox Testing* dan *User Acceptance Testing* (UAT). Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem, sedangkan hasil UAT memperoleh nilai 93,38% yang termasuk dalam kategori Sangat Baik. Dengan demikian, aplikasi yang dikembangkan mampu memberikan proses autentikasi yang praktis dan efisien serta mendukung pelaksanaan presensi pegawai yang terintegrasi dengan Odoo.

Daftar Pustaka (2018-2026)