

## ABSTRAK

Adinda Dhamirah Nur Izzati. **PERSONALITY TRAITS OF MAIN CHARACTER SEPHIROTH AS REFLECTED IN THE FINAL FANTASY VII VIDEO GAME SERIES**. Skripsi. Jurusan Bahasa Inggris. Fakultas Sastra dan Budaya. Universitas Gunadarma. Jakarta. 2024.

---

### Abstrak

Gim merupakan jendela bagi orang-orang di dunia nyata untuk merasakan keajaiban imajinasi dunia lain. Melalui narasi gim yang menarik, pemain menjadi partisipan aktif. Meskipun formatnya berbeda, gim dan karya sastra memiliki kesamaan. Sementara karya sastra terdiri dari teks tertulis, video game merupakan pengalaman interaktif yang menggabungkan berbagai elemen untuk menciptakan pengalaman yang mendalam. Tujuan penelitian ini adalah menganalisis ciri-ciri kepribadian yang digambarkan dalam tokoh utama Sephiroth. Penelitian ini menggunakan Teori Kepribadian Lima Besar Costa & McCrae, dengan menggunakan metode kualitatif deskriptif dalam paradigma konstruktivisme. Data dikumpulkan dari adegan dan dialog dalam gim Final Fantasy VII: Ever Crisis, Crisis Core: Final Fantasy VII, dan Final Fantasy VII. Temuan tersebut meliputi 29 data neuroticism, 31 data extraversion, 18 data openness, 27 data agreeableness, and 29 data conscientiousness, yang terakumulasi menjadi 134 data.

Kata kunci: *big five personality, main character, video game*  
**(IX + 124 + Lampiran)**