

ABSTRAK

Risky Ilhan Manziz / 31420113

MEMPELAJARI PROSES PEMBUATAN PROYEK DESAIN UI/UX DI PT PANGGILIN INOVASI GLOBAL.

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Industri, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2023.

Kata Kunci: Proses desain , Produk Digital, PT. Panggilin Inovasi Global
(X+60+LAMPIRAN)

PT. Panggilin Inovasi Global adalah perusahaan yang menyediakan aplikasi bagi pengguna nya untuk mencari bisnis, jasa atau pun konsultasi. PT. Panggilin Inovasi Global memiliki sebuah produk digital berupa aplikasi yang bernama panggilan. Aplikasi Panggilin resmi dirilis di Playstore pada Oktober 2018 oleh PT Aliansi Inovasi Global yang merupakan induk perusahaan sebuah perusahaan rintisan digital. Aplikasi panggilan berfokus untuk memberdayakan para UKM dan pekerja lepas (*Freelancer*) untuk dapat membantu kebutuhan pelanggan nya. Tujuan penulisan yaitu mempelajari proses bisnis pada PT. Panggilin Inovasi Global dan mempelajari proses pembuatan proyek desain UI/UX di PT. Panggilin Inovasi Global.

PT. Panggilin Inovasi Global mendapatkan klien untuk dibuatkan desain ui/ux dengan pemesanan dan pembayaran aplikasi *mobile* dengan nama yaitu klikkopi, proses desain ui/ux ini dimulai dari Perencanaan desain aplikasi yang dalam nya terdiri dari tujuan desain aplikasi, *user requirement*, dan fitur aplikasi, setelah sudah melakukan perencanaan desain aplikasi maka selanjutnya melakukan perencanaan sistem dengan tahap tahap yaitu dengan flowchart login aplikasi, flowchart pemesanan dan pembayaran, use case login aplikasi *mobile*, use case pemesanan dan pembayaran aplikasi *mobile*, *data flow diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), setelah melakukan perencanaan desain dan perencanaan sistem selanjutnya melakukan Perencanaan proses figma dimulai dari mengakses website figma, lalu membuat tampilan awal aplikasi *mobile* klikkopi, dilanjutkan dengan tampilan login aplikasi *mobile* aplikasi, lalu dilanjutkan pembuatan tampilan login halaman aplikasi *mobile* klikkopi, lalu dilanjutkan tampilan halaman utama aplikasi *mobile* aplikasi, dilanjutkan tampilan pemesanan aplikasi pada *mobile* pada klikkopi, dilanjutkan dengan tampilan pembayaran aplikasi *mobile* klikkopi, dan terakhir tampilan pemesanan dan pembayaran berhasil aplikasi *mobile* klikkopi.

(Daftar Pustaka = 2013-2023)