

ABSTRAK

Moch Ramdhan Aryo Bimo 54418157

PEMBUATAN 3D SIRKUIT INTERNASIONAL MANDALIKA, LOMBOK, NUSA TENGGARA BARAT UNTUK GAME SIMULASI BALAP ASSETTO CORSA

Makin banyaknya pemain *game* yang khususnya bergenre otomotif di Indonesia dan juga makin banyak pilihan *game* yang ditawarkan dipasaran seperti Gran Turismo, *Car X*, Assetto Corsa, *Need for Speed* dan sebagainya. Membuat studio – studio game ingin membuat *gamenya* lebih menarik sehingga dimainkan banyak orang, seperti *Test Drive Unlimited Solar Crown* yang memiliki map satu wilayah kepulauan Hong Kong. Untuk map yang berlokasi di Indonesia sendiri masih belum ada, walaupun jumlah pemain game bergenre otomotif di Indonesia sudah mulai banyak. *Game* Assetto Corsa ini dipilih karena sangat *modable*, *open source* dan diberikan *Software development kit* (SDK) saat membeli *game* ini sehingga *Developer* mendapatkan kesempatan untuk mengembangkan *game* dengan menambahkan fitur – fitur. Berdasarkan alasan tersebut penulis mengajukan tulisan yang bertemakan tentang Pembuatan Desain Sirkuit Mandalika dengan mengimplementasikanya pada *game* Assetto Corsa, hingga saat ini pada *game* tersebut belum memiliki pilihan Sirkuit Mandalika. Yang bertujuan untuk membuat rancangan sirkuit mandalika yang dapat di implementasikan dalam *game* assetto corsa. sehingga penggemar aplikasi permainan balapan di Indonesia dapat merasakan bagaimana mengendarai mobil di Sirkuit Mandalika. Sirkuit ini sudah di uji coba menggunakan metode *Blackbox* dan hasil dari pengujian tersebut menunjukkan bahwa semua fungsi – fungsi yang terdapat di dalam sirkuit ini dapat berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

Kata kunci: 3D, Sirkuit Mandalika, Blender, Assetto Corsa

(xii + 47 + Lampiran)

Daftar Pustaka (2014 – 2017)