

ABSTRAKSI

Zefri Tri Suprayogi. 57411728

APLIKASI PEMBELAJARAN LAPISAN BUMI BERBASIS
AUGMENTED REALITY PADA PERANGKAT ANDROID

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2014

Kata Kunci : 3 Dimensi, Unity 3D, *Mobile*, *Augmented Reality*, Media Pembelajaran,
Lapisan bumi.

(xiii + 54 + 13 lampiran)

Penulisan ilmiah ini berisi tentang pemuatan aplikasi pembelajaran lapisan bumi berbasis *augmented reality* pada perangkat android. Aplikasi ini dapat mensimulasikan lapisan bumi dalam sebuah perangkat Android dengan menggunakan teknologi *augmented reality*

Di dalam aplikasi ini terdapat sebuah animasi objek bergerak bumi berbentuk lapisan bumi. Objek berada diatas sebuah marker dan diberikan virtual button yang berfungsi untuk memunculkan informasi dan suara. Aplikasi ini dibuat dalam beberapa tahap. Dimulai dari perancangan aplikasi, pembuatan objek 3D, pembuatan *package marker*, pembuatan aplikasi dan hingga tahap akhir proses uji coba pada *smartphone* Android.

Penulis membuat aplikasi pembelajaran lapisan bumi dengan maksud berguna sebagai media pembelajaran siswa Sekolah Dasar agar dapat memahami informasi tentang lapisan bumi tersebut.

Dengan aplikasi yang dibuat penulis tersebut semoga dapat bermanfaat bagi para penggunanya, khususnya siswa Sekolah Dasar dimana merupakan pengguna android yang semakin marak pada saat ini.

Daftar Pustaka (2008-2014)