

ABSTRAKSI

Muhammad Fahreza 54418575

SIMULASI HUKUM FISIKA DI DUNIA NYATA MENGGUNAKAN BLENDER 3D VERSI 2.90

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2021

Kata Kunci : *Blender, 3D Animation, physics simulation, Blender Physics*

(xi + 70 + Lampiran)

Dewasa ini dunia *virtual* menjadi jalan alternatif dalam menggambarkan makhluk mati dan hidup hingga dalam dunia pekerjaan yang membutuhkan sebuah simulasi kompleks demi mendapatkan gambaran yang mendekati nyata, Ditujukan untuk pengguna dari kalangan Siswa/Siswi SMP-SMA. Blender menjadi software 3D yang diprioritaskan dalam pembangunan model 3D. Pengaturan kebanyakan dilakukan dalam bentuk numerik dan mode simulasi yang disediakan. Memahami cara kerja gravitasi dari sebuah objek yang dibangun dapat dilakukan dengan presisi. Metode yang digunakan pada penulisan ini ada 2, yaitu *BlackBox Testing* dan *Dynamic simulation*. Hasil Uji coba terhadap fitur dan fungsi yang terdapat pada aplikasi berjalan dengan baik dengan ukuran Aplikasi ini yaitu 35.46 mb. Spesifikasi yang dibutuhkan untuk membangun simulasi ialah Prosessor Intel Core I5 7200M, RAM 12GB DDR4 dan VGA NVIDIA Geforce GT 920MX 2GB

(Daftar Pustaka 2021)