

## ABSTRAKSI

**Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,  
Universitas Gunadarma, 2014**

**Yuda Marantika, 57411599.**

**APLIKASI PENGENALAN RAMBU-RAMBU PETUNJUK DENGAN  
MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID UNITY**

**Kata Kunci : Aplikasi, Rambu Petunjuk, Android, Unity, Augmented Reality.**

**( xiv + 59 Halaman + 20 Lampiran )**

Perkembangan zaman yang begitu pesat dan semakin canggih pada berbagai bidang yang diantaranya adalah dibidang pengaksesan informasi. Pada zaman sekarang mengakses informasi bisa menggunakan banyak media, dan salah satu media yang digunakan adalah *smartphone* berbasis android. *Smartphone* ini banyak menyediakan fitur-fitur yang dapat memberikan informasi berupa edukasi kepada pengguna *smartphone*.

Rambu petunjuk adalah salah satu dari sekian banyak rambu-rambu lalu lintas yang ada, pada penulisan ini penulis ingin membuat sebuah aplikasi *Augmented Reality* yang dimana aplikasi tersebut dibuat ditujukan untuk memberikan suatu media edukasi pengenalan rambu-rambu petunjuk yang terdapat disekitar masyarakat, dan menentukan seberapa efektifkah aplikasi ini bila dijalankan pada media *ImageTarget* yang berbeda dari *ImageTarget* yang biasa digunakan pada pembuatan *Augmented Reality* pada umumnya. Aplikasi ini diharapkan dapat berguna bagi masyarakat yang ingin tahu lebih dalam mengenai rambu-rambu petunjuk.

Daftar Pustaka ( 2008-2014 )