

ABSTRAK

Fadillah Ramdani. 53413056

APLIKASI AUGMENTED REALITY KODE ERROR MOTOR YAMAHA NMAX BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN BLENDER DAN UNITY

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2016.

Kata Kunci : Augmented Reality, Android, Kode error, Nmax

(xv + 69 + Lampiran)

Teknologi yang semakin berkembang sangat memberikan manfaat dalam bidang informasi, komunikasi dan edukasi, salah satunya teknologi *Augmented Reality* yang mengalami kemajuan yang besar memungkinkan manusia untuk mendapatkan informasi secara menarik dengan objek 3D. Dalam penulisan kali ini penulis tertarik membuat aplikasi *Augmented Reality* Kode Error Speedo Motor Nmax Berbasis Android Menggunakan Blender dan Unity. Penjelasan kode kerusakan yang ditampilkan pada speedo meter sepeda motor tidak sepenuhnya tertera pada manual book bhkan ada beberapa merek kendaraan yang tidak menyertakan kode kerusakan pada menual booknya dan hanya diketahui oleh mekanik dari bengkel resmi produk motor itu sendiri. Kesulitan tersebut yang membuat pemilik kendaraan merasa keingungan ketika mengalami kerusakan secara tiba tiba.

Penggunaan media 3D dalam bentuk aplikasi *augmented reality* membuat *user* dapat melihat bentuk dari *part* yang rusak yang tertera pada kode error pada speedo. Aplikasi ini akan menampilkan informasi tentang arti kode error pada speedo Nmax. Pembuatan aplikasi *Augmented Reality* (AR) menggunakan aplikasi Blender untuk membuat model dari objek kendaraan yang rusak dan di gabungkan dengan menggunakan game engine Unity untuk membuat aplikasi berjalan pada platform Android. Aplikasi akan diuji pada sebuah perangkat Hp Android, sehingga dari hasil tersebut dapat ditarik beberapa kesimpulan. Salah satunya adalah jenis dan spesifikasi Smartphone yang akan digunakan untuk menjalankan aplikasi ini. Selain itu juga dilakukan uji coba kepada *user*.

Daftar Pustaka (2013-2017)