

ABSTRAK

Ardian Kholid Ashidiq 50420213

“Visualisasi Interaktif dan Navigasi Tempat Wisata di Kota Jakarta dengan Augmented Reality Berbasis Android”

Skripsi, Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Informatika, Universitas Gunadarma, 2024.

Kata Kunci: Augmented Reality, Visualisasi 3D, Pariwisata, Navigasi, Aplikasi Android, Jakarta.

(xv+92+ Lampiran)

Perkembangan pariwisata di Indonesia meningkat setiap tahunnya, namun penyebaran informasi wisata di Jakarta masih manual dan kurang sejalan dengan kemajuan teknologi digital. Penelitian ini mengembangkan aplikasi Augmented Reality (AR) berbasis Android yang menampilkan visualisasi 3D tempat wisata di Jakarta seperti TMII, Ragunan, Monas, Kota Tua, dan Pantai Ancol, dengan informasi sejarah, fasilitas, lokasi, dan petunjuk arah. Dengan menggunakan aplikasi ini, wisatawan dapat dengan mudah memperoleh informasi wisata, mengetahui jarak, dan mendapatkan navigasi ke tempat wisata yang ingin dikunjungi. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak SDLC dengan model *Waterfall* yang meliputi tahap perencanaan, pemodelan, konstruksi, dan implementasi. Pengumpulan data dilakukan melalui studi literatur dari berbagai sumber terkait teknologi AR, pariwisata, dan aplikasi berbasis Android. Hasil menunjukkan aplikasi mampu memvisualisasikan objek wisata dengan baik, mendeteksi marker, dan menampilkan informasi audio serta teks yang memudahkan wisatawan. Pengujian fitur menunjukkan kinerja optimal di berbagai kondisi, dengan skor SUS 85 (Excellent), menandakan aplikasi ini sangat berguna dan dapat diterima pengguna. Aplikasi ini diharapkan mampu meningkatkan pengalaman wisatawan dan mendukung promosi pariwisata di Jakarta.

Daftar Pustaka (2003 - 2024)