

ABSTRAKSI

Andreas Dani Hamonangan 56417699

PEMBUATAN SCENE 10 FILM ANIMASI TIMUN MAS DENGAN MENGGUNAKAN BLENDER PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma, 2023

Kata Kunci : Animasi 3D, Blender, Timun Mas, Hair Simulation.

(ix + 59 + Lampiran)

Seiringnya berkembangnya zaman, teknologi semakin maju, memproduksi film animasi 3D kini dapat menggunakan teknologi komputer. Namun untuk memproduksi sebuah film animasi pastinya memiliki standar prosedur ataupun tahap-tahap yang harus dilakukan. Pada penulisan ilmiah ini penulis akan membuat sebuah animasi 3D yang diambil dari cerita “Timun Mas” yang bertujuan untuk memvisualisasikan cerita Timun Mas. Dalam pembuatan animasi ini penulis akan mengacu pada SKKNI 400 dengan 3 tahapan utamanya, yaitu pra produksi, produksi, dan paska produksi. Pada tahap pra produksi penulis akan membuat skenario, *storyboard* dan visual dari sketsa untuk adegan yang terkait. Pada tahap produksi penulis menggunakan software 3D untuk membuat seluruh aset yang dibutuhkan dalam *scene* 10 sampai dilakukannya pembuatan simulasi rambut. Animasi ini dibuat berdasarkan alur pembuatannya yang mana hasil yang didapat sesuai dengan target yang diharapkan yaitu menampilkan bagaimana *hair simulation* dapat diterapkan pada objek 3D dan nampak realistis. Hasil akhir animasi ini berupa sebuah video yang dapat dijadikan sebagai pembuktian *hair simulation* dapat diterapkan pada karakter 3D Timun Mas dan software Blender3D 3.3 penulis gunakan dapat dipakai untuk memproduksi sebuah konten animasi 3D yang mengacu pada SKKNI 400.

(Daftar Pustaka : 2017 - 2023)