

ABSTRAKSI

Rahmalita Ayuza Putri. 57413172.

APLIKASI PEMBELAJARAN SIKLUS HIDROLOGI BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY*

Penulisan Ilmiah Teknik Informatika, Direktorat Program Diploma Tiga Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2016.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, Aplikasi, Siklus Hidrologi
(xiv + 72 + Lampiran)

Aplikasi Pembelajaran Siklus Hidrologi Berbasis Android dengan Teknologi *Augmented Reality* dibuat untuk membantu para siswa SMA kelas X dalam mempelajari siklus hidrologi agar lebih mudah dipahami dan efektif. Terdapat lima tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini, diawali dengan tahap pengumpulan data yang menggunakan metode studi pustaka dan pencarian data melalui internet, tahap perencanaan dan perancangan aplikasi, kemudian tahap pembuatan aplikasi yang dibuat menggunakan software Blender dan Unity 3D sehingga dapat menampilkan objek siklus hidrologi dengan tiga siklus dalam bentuk animasi dan suara, diantaranya siklus hidrologi pendek, siklus hidrologi sedang, dan siklus hidrologi panjang, serta tahap uji coba aplikasi yang dilakukan dengan menggunakan lima perangkat *smartphone*. Aplikasi ini akan sangat baik jika di implementasikan pada *smartphone* berbasis android versi 5.0 dengan spesifikasi layar 4,7 hingga 5,5 inchi dan RAM 2GB.

Daftar Pustaka (2009-2016)