

ABSTRAKSI

Syara Safrila. 57411900

APLIKASI MAKET RUMAH MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA PONSEL PINTAR ANDROID

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,
Universitas Gunadarma, 2014.

Kata Kunci : Augmented Reality, Maket Rumah, Android

(xiv +99 + Lampiran)

Augmented Reality merupakan perpaduan antara objek virtual dengan objek nyata pada dunia nyata yang ditampilkan secara *real time*. Hal ini merupakan salah satu dari perkembangan teknologi yang dapat dimanfaatkan dalam segala bidang. Salah satunya adalah pemanfaatan dalam bidang penyampaian informasi secara visual, misalnya media pemasaran melalui maket rumah. Melihat cara promosi yang dilakukan oleh perumahan pada umumnya, masih bisa dioptimalkan dengan menggunakan teknologi baru ini, sehingga model rumah yang ditampilkan dalam presentasi kepada calon pembeli terlihat lebih menarik dan memberikan kesan tersendiri dalam melihat maket rumah. Maket rumah dibuat dengan menggunakan software pengolah tiga dimensi yang nantinya dijadikan media promosi. Menampilkan model rumah bertipe 36/66, 45/77, dan 70/140 beserta furnitur di dalamnya. Objek rumah ditampilkan dengan menggunakan *marker* yang sudah dipadukan bersama denah rumah ketika marker tersebut terdeteksi oleh kamera. Kemudian, ketika marker dikenali maka objek tiga dimensi akan ditampilkan di layar mobile device. Penulisan ini akan membahas tentang perancangan, pembuatan objek, dan cara menampilkan bagaimana objek rumah tersebut dapat diimplementasikan menggunakan teknologi *augmented reality*.

Daftar Pustaka (2008 - 2014)