

ABSTRAKSI

ANTONIUS PUTU SATRIA K.W, 50410947

PEMBUATAN APLIKASI PENGENALAN TOKOH WAYANG BERBASIS ANDROID 2.2

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2013.

Kata Kunci : APLIKASI PENGENALAN TOKOH WAYANG, ANDROID MOBILE, XML

(xiv + 97 Halaman + Lampiran)

Wayang adalah seni pertunjukkan asli Indonesia yang berkembang pesat di Pulau Jawa dan Bali. Selain itu beberapa daerah seperti Sumatera dan Semenanjung Malaya juga memiliki beberapa budaya wayang yang terpengaruh oleh kebudayaan Jawa dan Hindu. Ketika agama Hindu masuk ke Indonesia dan menyesuaikan kebudayaan yang sudah ada, seni pertunjukan ini menjadi media efektif menyebarkan agama Hindu. Pertunjukan wayang menggunakan cerita Ramayana dan Mahabharata. Masalah yang sering muncul tentang kesenian wayang di Indonesia ini adalah bagaimana cara untuk melestarikan kebudayaan wayang. Selain itu bagaimana memahami karakter dari para tokoh dalam pewayangan, sebab menurut orang-orang Jawa bahwa Wayang itu sebagai cerminan tingkah laku seseorang yang dimainkan oleh dalang. Aplikasi Wayang ini menggunakan editor yaitu Eclipse. Dari pembuatan aplikasi pengenalan tokoh wayang berbasis Android Mobile ini seseorang dapat dengan mudah mempelajari wayang, tampilannya yang menarik dan memudahkan bagi siapa saja yang menggunakan aplikasi ini untuk mengetahui lebih jauh tentang kebudayaan wayang di Indonesia sehingga kelestarian budaya Indonesia tidak terlupakan. Aplikasi ini berbasis Android Mobile agar lebih mudah di baca dan mudah di akses menggunakan smartphone berbasis Android.

Daftar pustaka (2001 - 2013)