

## ABSTRAK

**Alif Rahman Maiboni 50417509**

**Pembuatan Aplikasi Game RPG Berbasis Desktop menggunakan RPG Maker MV**

**Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2021.**

**Kata Kunci : Game RPG, RPG Maker MV, Desktop**

Perkembangan industri game yang semakin besar dan kompetitif membuat para pengembang berlomba untuk menciptakan game berkualitas dari berbagai aspek *gameplay*, grafis, dan cerita yang menarik agar calon konsumen tertarik memainkan game yang telah dibuat. Game dengan ketiga aspek tersebut sangat diperhatikan oleh para pengembang.

*Role Playing Game* (RPG) adalah salah satu jenis genre game pilihan karena memasukkan unsur - unsur penceritaan yang kompleks dengan seni peran yang membuat seseorang merasa seperti menjadi tokoh yang memerankan game tersebut. Di dalam game genre jenis ini, pemain dapat mengembangkan karakter mulai dari awal hingga menjadi seorang pahlawan. Terdapat banyak *software* yang digunakan untuk mengembangkan game bergenre RPG yang dimainkan pada *platform* Desktop PC (Komputer), salah satunya adalah RPG Maker MV. RPG Maker merupakan sebuah *software* yang khusus digunakan untuk membuat game bergenre RPG (*Role Playing Game*).

Penulisan ini bertujuan untuk mengetahui dan mempelajari cara pembuatan game bergenre RPG sehingga dapat mengembangkan dan membuat game dengan hasil yang baik. Penelitian ini menggunakan Metode *Waterfall*. Metode ini adalah suatu metode dalam pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berurutan. Setelah dilakukan pengujian, game dapat berjalan dengan lancar dijalankan walaupun pada hardware yang memiliki spesifikasi rendah.

Daftar Pustaka