

ABSTRAK

Rifqi Naufal Gahara. 55415976

APLIKASI JUAL BELI “SEMBAKO YANTO” MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVA

Penulisan Ilmiah, Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Gunadarma, 2018.

Kata Kunci : Aplikasi, *Mobile*, Android, Android Studio, Java, Google Firebase, Firebase Realtime Database, Database, *E-Commerce*.
(xiii + 67 + lampiran)

Saat ini perkembangan teknologi sudah sangat maju. Dengan perkembangan teknologi ini, dapat membantu manusia menjadi lebih efektif dan lebih efisien. Usaha jual beli sedang menjadi tren di semua kalangan. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya akun sosial media yang menjual barang dagangan secara online maupun offline. Lokasi penjualan barang yang terkadang berada jauh dari tempat tinggal pembeli membuat pembeli kesulitan untuk membeli barang tersebut. Terkait dengan perkembangan teknologi dan usaha jual beli produk sembako yang sedang tren saat ini dibuatlah aplikasi jual beli makanan yang bertujuan untuk mempermudah konsumen mendapatkan produk yang diinginkan secara efektif dan efisien. Aplikasi ini memiliki 2 bagian utama yaitu pembeli dan penjual. Fitur yang terdapat pada aplikasi ini adalah user dapat registrasi sendiri secara online melalui aplikasi, penjual dapat mengunggah barang sembako yang ingin dijual melalui menu yang tersedia pada penjual, pembeli dapat memesan produk sembako yang tersedia. Pembeli dapat memberikan alamat pengiriman dan nama penerima setelah melakukan konfirmasi pemesanan. Penjual akan menentukan jika barang dapat dikirim dan akan memberikan informasi biaya pengiriman. Diharapkan aplikasi ini dapat menjadi mediasi untuk orang-orang yang membutuhkan barang sembako di kota Depok.

Daftar Pustaka (2004-2018)