

ABSTRAK

WAHYU RAMADHAN . 59413206

APLIKASI VIRTUAL REALITY PADA CLUSTER GREEN LEAF PERUMAHAN GRAND CIKARANG RESIDENCE BERBASIS DESKTOP.

PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2017.

Kata Kunci : Virtual Reality, Blender, Unity, Rumah, Green Leaf, Grand Cikarang Residence.

(xiv + 47 + lampiran)

Pemasaran dalam bisnis perumahan saat ini masih menggunakan cara promosi dan manual. Pemasaran manual tersebut masih menggunakan brosur, maket rumah, dan rumah contoh yang telah dibangun seperti yang dilakukan oleh Grand Cikarang Residence. Sebagian besar perusahaan properti bersaing dalam memasarkan produknya. Untuk memenangkan persaingan pengembang, perumahan membutuhkan media pemasaran yang baru, interaktif, dan mudah dipahami. Pemanfaatan teknologi informasi dapat digunakan perusahaan bidang properti untuk memasarkan produk yang akan dijual. Tulisan ini membahas pembangunan program aplikasi media pemasaran Cluster Green Leaf Perumahan Grand Cikarang Residence dalam bentuk visualisasi tiga dimensi. Tahapan penelitian penulisan ini berupa pengumpulan data, analisis data, perancangan dimana aplikasi dibuat menggunakan *software* Blender dan Unity, Implementasi yaitu menjadikan aplikasi mentah menjadi aplikasi .exe yang kemudian dapat dijalankan di desktop komputer dan yang terakhir adalah proses uji coba terhadap device dan pengguna. Tahap uji coba aplikasi dilakukan dengan menggunakan Unity pada laptop ASUS X550J, processor dengan spesifikasi Intel® Core(TM) i7-4720HQ CPU @ 3.6 GHz, memori RAM 4.00 GB dan 1TB Hard Drive. Software yang digunakan sistem operasi windows 8.1 64-bit, Unity 5.4.0b11.

Daftar Pustaka (2003-2016)