

ABSTRAKSI

Nur Susanti Sahbudin. 55411328.

PEMBUATAN MODEL GRAFIK 3 DIMENSI OBJEK RUANG DALAM MONUMEN NASIONAL PADA SISTEM VIRTUAL REALITY BERBASIS WEB.

Skripsi. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2015

Kata kunci : model grafik 3D, monas, objek ruang dalam, unity 3D, virtual reality. (xii + 42)

Pada era perkembangan teknologi informasi ditandai dengan banyaknya teknologi-teknologi yang bermunculan di tunjang dengan aspek yang realistik. Salah satu jenis teknologi yaitu Virtual Reality yang memungkinkan pengguna untuk melakukan interaksi dengan suatu lingkungan dalam bentuk objek 3D dengan media komputer.

Pada penulisan ini akan dibahas tentang proses pembuatan objek 3D pemberian tekstur pada Puncak Monumen Nasional, Ruang Kemerdekaan, serta Museum Sejarah Nasional dengan menggunakan perangkat lunak Blender, serta pengkonversian file .blend menjadi .fbx agar dapat dibaca pada perangkat lunak Unity, diharapkan penulisan ini dapat dijadikan media untuk mengenalkan ruang-ruang yang terdapat di dalam Monumen Nasional kepada masyarakat dalam bentuk objek 3D, sehingga dapat lebih mudah untuk disampaikan dan di terima oleh masyarakat Indonesia maupun Turis Mancanegara.

Daftar Pustaka (2010 - 2015)