

UNIVERSITAS GUNADARMA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
DAN JURUSAN INFORMATIKA



PENULISAN ILMIAH

**PEMBUATAN GAME “WHEN THE DEAD LIVE” DENGAN
PLATFORM 2.5D MENGGUNAKAN UNITY GAME ENGINE**

Nama	: Mohammad Arsyah Ardiansyah
NPM	: 50420735
Fakultas	: Teknologi Industri
Jurusan	: Informatika
Pembimbing	: Dr. Lilis Ratnasari, ST., MSi

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam
Mencapai Gelar Setara Sarjana Muda**

**UNIVERSITAS GUNADARMA
DEPOK**

2023