

UNIVERSITAS GUNADARMA
FAKULTAS FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
DAN JURUSAN INFORMATIKA



PENULISAN ILMIAH

**PEMBUATAN GAME “WHEN THE DEAD LIVE” DENGAN
PLATFORM 2.5D MENGGUNAKAN UNITY GAME ENGINE**

Nama	:	Mohammad Arsyal Ardiansyah
NPM	:	50420735
Fakultas	:	Teknologi Industri
Jurusan	:	Informatika
Pembimbing	:	Dr. Lilis Ratnasari, ST., MSi

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam
Mencapai Gelar Setara Sarjana Muda**

**UNIVERSITAS GUNADARMA
DEPOK**

2023