

ABSTRAKSI

Bagus Kurniawan, 51411369

APLIKASI PEMBELAJARAN STRUKTUR LAPISAN BUMI BERBASIS
AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN ARTOOLKIT

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2014

Kata Kunci : aplikasi, pembelajaran struktur lapisan bumi, Augmented Reality,
AR

(xiii + 50 + lampiran)

Media pembelajaran visual saat ini tidak hanya menampilkan aplikasi multimedia dan animasi 2D, tetapi dapat menggunakan animasi 3D. Salah satu contoh aplikasi untuk menampilkan animasi 3D adalah dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* (AR). AR merupakan penggabungan antara objek virtual dengan objek nyata, bersifat interaktif secara *real time* dan bentuknya merupakan animasi 3D, yang berfungsi untuk memvisualisasikan objek dari dunia virtual ke dunia nyata. Tulisan ilmiah ini berisi aplikasi mengenai pembelajaran struktur lapisan bumi berbasis AR (Augmented Reality) menggunakan ARToolkit yang ditampilkan bergerak dengan membaca lima marker yang setiap markernya terdapat dua buah objek dan tiga buah objek. Tahapan pembuatan aplikasi dimulai dengan perancangan atau design pembuatan serta uji coba, dalam tahap ini penulis mencoba hasil percobaan dari pembuatan objek dan pembuatan marker. Pembuatan marker, dalam tahap menentukan jenis marker yang akan digunakan pada saat memvisualisasikan objek lalu mengaturnya ke dalam script. Implementasi atau penerapan, dalam tahap ini penulis akan menerapkan hasil perancangan ke dalam sebuah tools yang dinamakan ARToolkit.

Daftar Pustaka (2008-2014)