

ABSTRAK

Rahmat Daffa Antariksa. 55418823

Pembuatan Aplikasi Pemesan Topup Game Berbasis Web

Penulisan Ilmiah. Jurusan Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma 2023

Kata Kunci : Game, Sistem, Website, Visual Studio Code, Topup, User, ID

(xii + 75 + Lampiran)

Video Game merupakan perangkat lunak yang dibuat agar mengisi waktu luang untuk masyarakat yang gemar bermain game dan melakukannya hanya sebagai hiburan. Setiap pemain game dapat membeli juga memesan item yang digunakan untuk memenangkan, mempermudah, membuka fitur tambahan dalam permainan. Item dapat meningkatkan kemampuan aktor dalam game itu sendiri. Game tersebut merupakan game online, dan maraknya terjadi kasus penipuan seperti mengambil alih akun karena memberi password dan email ke sembarang situs. Mengatasi masalah tersebut dengan membuat skema sistemnya lebih terjaga dan aman. Pembuatan Aplikasi Pemesanan Topup Game Berbasis Web ini hanya membutuhkan alamat ID game. Sistem yang ingin dibuat hanya membutuhkan data valid dari user, gunanya apabila terjadi ketidak diinginkan pihak customer dapat menyampaikan keluhan dan admin akan mengatasinya melalui dicocokkannya dengan Identitas User. Pembuatan situs website ini, dengan menggunakan bahasa Pemrograman PHP, HTML, CSS, Java Script melalui Text Editor Visual Studio Code. Hasil pengujian menunjukkan sistem telah baik dan sesuai dengan harapan untuk keamanan transaksi pemesanan sebuah item. Sehingga tiap fitur pengguna dapat berjalan dengan baik karena tidak ada penipuan antara penjual dan pembeli. Hasil uji coba dari metode *Blackbox Testing* yang digunakan dapat disimpulkan bahwa website dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan dapat berjalan dengan baik pada browser Google Chrome, Opera GX, Mozilla Firefox, Microsoft Edge. Website dapat diakses melalui internet dengan alamat situs website <https://z3ntshops.000webhostapp.com/> dan tidak ada batasan waktu aksesnya.