

## ABSTRAKSI

**Samuel Adrian Niven, 56415357**

**APLIKASI GAME SPHERED BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN  
UNITY 3D**

**Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri ,  
Universitas Gunadarma, 2019**

**Kata kunci :Video Game, Mobile Game, Aplikasi, Puzzle**

**(xii + 49halaman + Lampiran)**

Permainan video atau biasa disebut *video game* merupakan sebuah media hiburan yang dalam beberapa tahun belakangan ini mengalami perkembangan yang pesat baik dalam hal teknologi maupun popularitas. Perkembangan *video game* secara tidak langsung juga mempengaruhi perkembangan industri teknologi yang menaunginya. Perkembangan *video game* dalam *smartphone* dapat dibilang sangat pesat sehingga membuat istilah baru yaitu *Mobile Game*. Penelitian ilmiah ini bertujuan untuk membuat game sederhana yang berjudul “Sphered”. Dalam penulisan ilmiah ini akan dijelaskan proses ataupun tahapan-tahapan pembuatan game ini yang dibuat dengan menggunakan *game engine* Unity 3D. *Game* ini bergenre *Puzzle Game*. Dalam *game* ini pemain akan berusaha mengarahkan sebuah bola sampai ke tujuan dengan melewati rintangan. Desain *level* dan objek dalam *game* ini dibuat secara sederhana. Ada 10 *level* yang berbeda di *game* ini, dimana setiap *level* memiliki bentuk dan jumlah rintangan yang berbeda.

Daftar Pustaka(2005-2018)