

ABSTRAKSI

Lidya Resta Oktaviani 54413980
SIMULASI PENANGANAN BANJIR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI
VIRTUAL REALITY
Skripsi. Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma.
2017
Kata Kunci : *Virtual Reality, Blender, Unity, Animasi*

(xv + 77 + Lampiran)

Bencana banjir yang sering terjadi saat ini menimbulkan kerugian besar pada masyarakat. Oleh sebab itu diperlukannya penyuluhan yang baik untuk memberikan informasi penanganan saat terkena situasi banjir. Namun kurangnya pemanfaatan teknologi informasi serta penyuluhan yang berjalan saat ini kurang efisien, mendorong penulis untuk membuat simulasi penanganan bencana banjir kedalam bentuk visualisasi tiga dimensi atau dengan teknologi *virtual reality* yang saat ini belum diketahui masyarakat. Tujuan penulisan ini adalah untuk membuat simulasi penanganan banjir sebagai suatu sarana informasi agar masyarakat memahami dan lebih mengetahui tentang penanganan yang dilakukan ketika menghadapi banjir. Metodologi penulisan terdiri dari beberapa tahapan, diantaranya adalah tahap perancangan, *modelling* objek tiga dimensi, pembuatan animasi dan tahap terakhir adalah implementasi yaitu penulis menjadikan aplikasi mentah berbasis *Android*.

(Daftar Pustaka 2008-2017)