

ABSTRAK

Piya Ardhana Riza, 55416764

APLIKASI PETA LOKASI TEMPAT MAKAN DI KAMPUS GUNADARMA SEKITAR MARGONDA BERBASIS ANDROID

Penulisan Ilmiah Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2023

Kata Kunci : Aplikasi, Android, Peta Lokasi, Margonda, Gunadarma, Tempat Makan, Java

(xiv + 82 + L-39)

Tempat makan merupakan salah satu bagian penting yang tidak luput dari kehidupan setiap orang bahkan para mahasiswa perguruan tinggi. Hal ini disebabkan karena banyaknya mahasiswa yang terlalu sulit untuk memilih lokasi tempat makan dan menu makanan yang terjangkau bagi mahasiswa terutama yang berasal dari daerah yang berbeda dan harus berkecukupan. Universitas Gunadarma tidak lain merupakan perguruan tingkat tinggi yang mempunyai banyak peminat, bahkan dari luar kota hingga luar pulau Jawa. Mahasiswa pada umumnya akan mencari tempat makan yang berada dekat dengan kampus dan memiliki harga yang sesuai dengan kecukupan mahasiswa tersebut. Dan karena itulah penulis membuat sebuah aplikasi *mobile* khususnya Android, dengan ini penulis berinisiatif membuat sebuah aplikasi Android yang dapat digunakan untuk melihat lokasi tempat makan yang berada disekitar wilayah kampus Universitas Gunadarma. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android Studio. Aplikasi ini telah teruji dengan baik dan memiliki potensi untuk menjadi alat yang berguna bagi mahasiswa Gunadarma dalam mengatur keuangan dan merencanakan makanan mereka di masa depan. Aplikasi ini dapat bekerja dengan baik pada smartphone android. Berdasarkan hasil pengujian kepada 3 responden, dinyatakan responden menerima bahwa aplikasi ini berjalan dengan baik dengan nilai rata-rata 85%.

Daftar Pustaka (2015 – 2019)