

ABSTRAK

Badra Danendra, 51416289

PENERAPAN GAME VISUAL NOVEL KE DALAM GAME 2D RPG

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2022

Kata Kunci: Visual Novel , Sound Novel ,2D, Rpg , Unity.

(xiii + 59 halaman + Lampiran)

Visual novel atau juga sering disebut Sound Novel merupakan game fiksi interaktif, game ini menyuguhkan cerita yang dikemas sedemikian rupa sehingga pemain seakan –akan terlibat ke dalam cerita tersebut. Perkembangan teknologi yang semakin pesat membuat industri gamepun harus berkembang, akhirnya para developer game membuat game yang tidak hanya fokus kepada cerita mereka menambahkan grafik game yang dapat menarik mata dan menambahkan mekanisme yang jauh lebih menarik. Hal ini membuat para pemain game kehilangan minat mereka untuk memainkan genre game visual novel dan lebih memilih genre game *rpg*. Game *rpg* merupakan game yang alur ceritanya dapat berubah tergantung pada pilihan yang ditentukan oleh pemain. Penulis membuat game visual novel dan menerapkannya ke dalam game rpg dengan menggunakan alat bantu yaitu *Creator Kit : RPG* dan untuk pengembangan game visual novel menggunakan *software* Unity3D. Hasil dari penulisan ini berdasarkan tabel pengujian adalah game dapat berjalan dengan baik untuk spesifikasi minimum adalah dengan prosesor Intel G630 2.70 GHz dilengkapi dengan RAM 4GB didukung dengan directx 11 dan untuk spesifikasi maximum adalah dengan prosesor Intel Core i7-6500U dilengkapi dengan RAM 8GB.

Daftar pustaka (2005-2022)