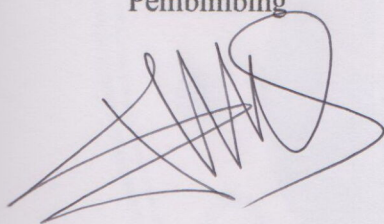


LEMBAR PENGESAHAN

Judul PI : PENERAPAN GAME VISUAL NOVEL KE DALAM
GAME 2D RPG
Nama : Badra Danendra
NPM : 51416289
Tanggal Sidang : 27 Juni 2022
Tanggal Lulus : 27 Juni 2022

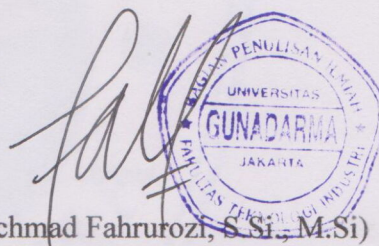
Menyetujui

Pembimbing



(Topan Sukma Saputra, ST., MMSI)

Kasubag Sidang PI



(Dr. Achmad Fahrurrozi, S.Si., M.Si)

Ketua Jurusan Teknik Informatika



(Dr. Lintang Yuniar Banowosari, S.Kom., MSc.)