

## **ABSTRAKSI**

**Sugeng Hari Purnomo. 50402954.**

**RPG GAME PROGRAMMING DENGAN DIRECTX**

**PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2009**

**Kata Kunci :C++, Game, DirectX**

( xii + 70 + lampiran )

Dalam Penulisan Ilmiah ini, Penulis membuat game Outpost yang termasuk kedalam game *arcade* ataupun *war game*. Tehnik pemrograman yang digunakan dalam membuat Game tersebut adalah Pemrograman dengan API dari Direct-X, dimana Game tersebut dapat dibuat dengan menggunakan sintaks yang sudah dipaketkan sebelumnya dalam suatu API, sehingga program dapat lebih mudah untuk menggunakan fungsi – fungsi rumit dari Windows, tanpa harus menulis code yang panjang.

RPG Game Programming ini dibuat dengan menggunakan Visual C++ dengan API DirectX. Software pendukungnya adalah notepad++, maya.

Daftar Pustaka ( 1992 - 2008 )