

ABSTRAK

Faradilla Mahardi.52415471

APLIKASI VISUALISASI DUNIA DINOSAURUS ZAMAN MESOZOIKUM
DENGAN METODE VIRTUAL REALITY.

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2018

Kata Kunci : Unity3D, Desktop, Virtual Reality, Dunia Dinosaurus, Mesozoikum.
(xiv + 62 + lampiran)

Seiring perkembangan zaman, hewan-hewan purbakala seperti dinosaurus telah punah. Kini hewan purbakala dinosaurus hanya tersisa fosilnya yang dapat dijumpai di Museum Fosil. Pengembangan informasi kini dapat dilakukan dengan menggunakan teknologi canggih bernama *Virtual Reality*. Dalam penulisan ini aplikasi visualisasi Dunia Dinosaurus yang penulis buat menggunakan teknologi *Virtual Reality*. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk memberikan pembelajaran pengenalan hewan dinosaurus serta memberikan gambaran kepada anak-anak usia 5 - 10 tahun tentang hewan-hewan purbakala dinosaurus beserta alamnya dalam bentuk visualisasi dan audiosasi. Pengguna anak-anak dibawah usia 7 tahun dibutuhkan pendamping (orang tua/kakak/orang dewasa) dengan usia diatas 10 tahun atau pendamping yang sekiranya mengetahui cara menggunakan PC/Komputer. Aplikasi visualisasi ini dibuat dengan menggunakan aplikasi *Blender* dan *Unity3D* serta dibuat dengan berbasis desktop. Aplikasi virtual reality ini cukup mampu memberikan gambaran suasana berada di alam dunia Dinosaurus Zaman Mesozoikum untuk anak-anak usia 5-10 tahun yang diharapkan dapat memberikan pengetahuan mengenai bentuk, dan suara dari lima jenis dinosaurus yang ada pada zaman Mesozoikum. Terdapat beberapa kekurangan pada aplikasi yang telah dibuat ini, beberapa diantaranya ialah tidak adanya animasi pada dinosaurus dan variasi jenis dinosaurus yang kurang lengkap.

Daftar Pustaka (2013-2018)