

ABSTRAK

Andrean Cipta, 50411785.

APLIKASI AUGMENTED REALITY(AR) SMK DHARMA PARAMITHA BERBASIS ANDROID. Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2014.

Kata Kunci : Aplikasi, Android, AR, SMK Dharma Paramitha

(xv+83+ Lampiran)

Augmented Reality(AR) merupakan teknologi yang menggabungkan lingkungan maya dua dimensi dan tiga dimensi ke dalam lingkungan nyata. Augmented reality dapat di implementasikan secara luas dalam berbagai media, sebagai aplikasi dalam sebuah smartphone seperti Android.

Tulisan ilmiah ini berisi tentang aplikasi pengenalan sekolah berbasis Android menggunakan teknologi AR. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu mempromosikan smk dharma paramitha dengan cara yang lebih menarik dengan menggunakan AR. Tahapan-tahapan untuk membuat aplikasi ini adalah, dimulai dengan mencari informasi promosi sekolah dan perangkat lunak pendukung melalui buku-buku, internet, dan studi pustaka untuk mencari hal-hal terkait. Tahap kedua membuat aplikasi yang ingin dirancang seperti merancang dan membuat tampilan objek menggunakan perangkat lunak Blender. Setelah itu membuat marker dari logo sekolah menggunakan vuforia. Selanjutnya membuat Augmented reality untuk objek 3D gedung sekolah, pembuatan camera dalam aplikasi menggunakan Unity. Tahap ketiga yaitu melakukan uji coba dan implementasi ke aplikasi yang telah dibuat.

Daftar Pustaka (2007-2014)