

## **ABSTRAKSI**

**Annisa Rahmasyhari. 50412976.**

### **ANIMASI SIMULASI PROSES PEMBUATAN PASPOR DENGAN MENGUNAKAN BLENDER 3D**

**Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi  
Industri, Universitas Gunadarma 2016**

**Kata Kunci: Animasi, Simulasi, Paspor, Imigrasi**

**(x + 33)**

Paspor dibutuhkan untuk perjalanan internasional dan harus ditunjukkan ketika keluar dan memasuki wilayah suatu negara. Cara mendapatkan informasi mengenai pembuatan paspor dapat dilihat melalui website resmi Imigrasi. Namun menurut karyawan Imigrasi, beberapa kesalahan yang sering terjadi saat permohonan pembuatan paspor yaitu tidak membawa berkas asli, dan juga tidak mengetahui berkas apa saja yang harus dibawa. Berdasarkan itu penulis ingin membuat sebuah animasi simulasi pembuatan paspor agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat mengenai tata cara dan syarat pembuatan paspor. Penulis berharap animasi simulasi ini dapat membantu mengurangi kesalahan-kesalahan saat pembuatan paspor. Pada pembuatan animasi ini memiliki tahapan penulisan, yaitu pengumpulan data melalui datang langsung ke kantor Imigrasi dan media internet, pembuatan objek, pembuatan animasi pengisian formulir, foto, dan pengambilan paspor, flowchart sistem pada animasi ini, pembuatan storyboard, uji coba aplikasi, dan implementasi.

Daftar Pustaka (2010-2015)