

ABSTRAK

Faizal Ardi Almuttaqin, 52418429.

PEMBUATAN GAME IMPOSSIBLE PLANE BERBASIS UNITY.

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri.
Universitas Gunadarma, 2021

Kata Kunci : Permainan, Game, Unity, Impossible Plane, C#

Hal (xv+89+lampiran)

Penelitian ini berdasarkan munculnya game flappy bird pada bulan mei 2013 yang merupakan game sederhana namun cukup menantang membuat game ini cukup populer pada awal kemunculannya. Permainan ini memerlukan kelincahan dalam bereaksi dan hanya memerlukan waktu yang sebentar dalam memainkannya membuat orang ketagihan dan tertantang untuk memainkannya. Penulis ingin membuat permainan bertemakan game flappy bird yang berjudul "Impossible Plane" menggunakan aplikasi Unity, Visual Studio Code dan bahasa pemrograman C sharp (C#). Penulisan ini bertujuan untuk membuat dan mengembangkan game sederhana dan menantang serta berbeda dengan game sejenisnya menggunakan aplikasi Unity. Permainannya akan dibuat dengan konsep pemain mengklik kiri mouse untuk membuat karakter naik dan menghindari rintangan. Tahapan – tahapan pembuatan game ini terdiri dari analisis, perancangan, implementasi permainan, dan pengujian permainan. Hasil uji coba menyatakan program berhasil dijalankan tanpa kendala. Permainan dapat dimainkan di perangkat komputer dengan spesifikasi minimal Intel(R) Core(TM) i3, RAM 4 GB, tipe sistem 64-bit dan sistem operasi nya Microsoft Windows 7.

Daftar Pustaka (2005-2020)