

ABSTRAKSI

Khairul Rijal A. Rahman. 53411955

PEMBUATAN GAME PSIKOTES 3D MENGGUNAKAN BLENDER GAME ENGINE

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2014

Kata Kunci : Game, Blender, BGE, Blender Game Engine, Python, Psikotes
(xviii +73+ lampiran)

Teknologi Blender sebagai suatu teknologi desain animasi terbuka sehingga pengembang Blender dapat menggunakannya secara gratis tanpa membayar lisensi apapun. Blender adalah suatu solusi untuk teknologi *cross-platform*. Dengan teknologi ini, *game developer* dapat mengembangkan *game* buatan mereka di platform lain baik itu di Windows maupun Linux tanpa perlu menggunakan *plug-in* tambahan. Penulisan ini bertujuan untuk membuat sebuah *game* edukasi yang bersifat *cross-platform*, yaitu dengan basis kode yang sama, *game* dapat dijalankan di lebih dari satu *platform*.

Dalam penulisan ini, penulis membuat sebuah *game* Psikotes yang bermanfaat serta menghibur melatih kecepatan dan ketepatan dalam berfikir. *Game* ini juga memiliki kelebihan karena dapat dimainkan secara *cross-platform* yaitu pada system operasi Windows ataupun Linux sehingga jangkauan pengguna menjadi lebih luas.

Daftar Pustaka (2010-2014)