

ABSTRAK

Rafyandi.54417878

PEMBUATAN APLIKASI AUGMENTED REALITY PEMBELAJARAN BANGUN RUANG BERBASIS ANDROID DENGAN UNITY 3D DAN VUFORIA.

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma, 2021.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Bangun Ruang, Android, Unity 3D
(xii + 68 + lampiran)

Perkembangan teknologi dari waktu ke waktu semakin berkembang dengan pesat, salah satunya adalah *Augmented Reality* (AR). Salah satu pemanfaatan AR adalah aplikasi bangun ruang berbasis AR. Aplikasi bangun ruang ini dibuat menggunakan Augmented Reality berbasis Android menggunakan metode *Marker Based Tracking* yang berupa gambar hitam putih persegi dengan batas hitam tebal dan latar belakang putih. Visualisasi menggunakan Blender serta pengembangan aplikasi menggunakan Unity 3D dan Vuforia. Hasil pembuatan aplikasi berupa objek 3 Dimensi dari bangun ruang. Tahapan yang dilakukan pada uji coba model 3D dan uji coba fitur aplikasi. Hasil pengujian tersebut menjadi acuan apakah aplikasi berjalan dengan baik dan mengeluarkan objek yang diinginkan. Dari hasil uji coba diharapkan aplikasi ini menjadi alat bantu media visualisasi bangun ruang.

Daftar Pustaka (2015-2020)