

## ABSTRAK

Muhammad Fahri Alam Angkat 54419126

PEMBUATAN *GAME ASTRONAUT ADVENTURE* MENGGUNAKAN *UNITY 2D*.

Penulisan Ilmiah. Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma 2022

Kata Kunci: *Game, Game Platformer 2D, Unity 2D*

(xi + 39 + Lampiran)

*Game Astronaut Adventure* merupakan sebuah *game 2D platformer* dengan tema petualangan. *Game 2D platformer* adalah permainan dengan *gameplay* dimana karakter pemain melompati sebuah *platform* yang terbentuk 2 dimensi untuk bisa melewati semua rintangan yang ada. Seiring perkembangan teknologi pada zaman sekarang membuat peminat *game* bergenre *2D platformer* menurun. Tujuan dari penulisan ini adalah membuat *game Astronaut Adventure* bergenre *platformer* dengan tujuan sebagai media hiburan dan untuk meningkatkan minat masyarakat terhadap *game* dengan genre *platformer*. *Game* ini dapat dimainkan oleh anak dengan usia minimum 6 tahun. Dalam pembuatan *game* ini, penulis menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan tahapan pengembangan *waterfall approach*. Urutan dalam metode ini dimulai dari proses analisa, design, pembuatan program, implementasi dan pengujian. Hasil dari tulisan ini adalah terciptanya *game Astronaut Adventure* yang dapat dimainkan pada komputer atau PC. Berdasarkan hasil dari uji coba program, maka *game* dapat dimainkan dengan spesifikasi minimum sistem operasi *windows 7*.

Daftar Pustaka (1988-2020)