

ABSTRAK

Andi Muhadir Amin 51414049

Pembuatan Aplikasi Keanggotaan Unit Kegiatan Mahasiswa Futsal Gunadarma Berbasis Android.

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri.

Universitas Gunadarma, 2018.

Kata Kunci : *Android,Anggota dan Data*

(xii + 75 + Lampiran)

Unit kegiatan mahasiswa merupakan sebuah organisasi yang berada dalam lingkup kampus dan memiliki tujuan sebagai wadah bagi para mahasiswa untuk dapat menyalurkan bakat serta keinginannya dalam bidang non akademik. Salah satu unit kegiatan mahasiswa yang ada di Universitas Gunadarma adalah futsal. Unit kegiatan mahasiswa futsal merupakan sebuah wadah bagi para mahasiswa untuk menyalurkan bakatnya dalam bidang olahraga futsal. Android adalah sebuah sistem operasi yang berbasis *Linux* untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Dari hasil analisa yang diperoleh terdapat kebutuhan akan ketersediaannya suatu media yang cukup efektif menyimpan setiap data-data anggota unit kegiatan mahasiswa futsal Gunadarma. Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membuat suatu aplikasi *mobile* yang dapat mempermudah pengurus unit kegiatan mahasiswa futsal Gunadarma dalam mengolah setiap data anggota baik itu mendaftar anggota baru, menghapus anggota, memperbarui data anggota serta melihat data anggota.

Aplikasi ini merupakan aplikasi *mobile* yang dibangun di atas *platform* Android. Fasilitas utama yang terdapat dalam aplikasi ini adalah adanya fitur menambahkan anggota baru, melihat data setiap anggota, menghapus anggota dan memperbarui data anggota sehingga dapat mempermudah pengguna dalam memanipulasi data para anggotanya. Metodologi yang dipakai untuk membangun aplikasi tersebut adalah mendesain aplikasi, membuat aplikasi, dan yang terakhir menguji aplikasi yang telah dibuat. Aplikasi yang dihasilkan dalam pembuatan program ini adalah Aplikasi Keanggotaan Unit Kegiatan Mahasiswa Futsal Gunadarma Berbasis Android. Dari hasil penelitian, aplikasi ini optimal pada sistem operasi 8.0.

Daftar Pustaka (2010 – 2018)