

ABSTRAK

Malik Abdul Aziz. 55413249

VISUALISASI ANJUNGAN JAWA TENGAH TAMAN MINI INDONESIA
INDAH BERBASIS VIRTUAL REALITY.

Penulisan Ilmiah. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri.
Universitas Gunadarma. 2016.

Kata Kunci : Anjungan Jawa Tengah, Virtual Reality, Unity, Desktop

(xiii + 53 + Lampiran)

Di masa sekarang teknologi *virtual reality* merupakan teknologi yang cukup populer. Dengan *virtual reality* pengguna dapat merasakan interaksi dengan sebuah dunia maya tanpa harus ada di tempat tersebut secara langsung. Pada penulisan ini, akan dibahas sebuah konsep *virtual reality* dari Anjungan Jawa Tengah Taman Mini Indonesia Indah yang didalamnya terdapat beberapa objek yaitu pendopo agung surakarta, rumah adat Jawa Tengah, dan objek-objek lainnya. Dengan tujuan memvisualisasikan Anjungan Jawa Tengah kepada pengguna, aplikasi ini dibangun agar pengguna dapat merasakan suasana tempat tersebut tanpa harus mengunjunginya secara langsung. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *Blender 2.66a* pada tahap *modeling* objek tiga dimensi dan *Unity 3D* pada tahap implementasi *virtual reality*.

Daftar Pustaka (2004-2016)