

ABSTRAKSI

Rizki Muhammad Akbar, 56410140.

APLIKASI PEMBELAJARAN PETA BUTA BERBASIS ANDROID

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2013

Kata kunci : Android, Aplikasi, Pembelajaran,Peta dan Peta Buta.

(xii+49+ Lampiran)

Penulisan ilmiah ini berisi tentang pembahasan mengenai Aplikasi Pembelajaran Peta Buta berbasis Android. Aplikasi ini merupakan aplikasi yang berisi mengenai informasi pembelajaran peta buta dapat dioperasikan menggunakan ponsel pintar berbasis Android. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk memberikan pembelajaran untuk anak SD tentang bagaimana mempelajari peta buta. Aplikasi ini dibuat pada *platform* Android dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Android memakai basis kode komputer yang bisa didistribusikan secara terbuka sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru didalamnya dan Java bersifat *multiplatform* sehingga bisa digunakan pada berbagai *platform*. Aplikasi ini menyediakan fitur latihan dan pengenalan peta buta, latihan pada aplikasi ini berupa soal pilihan ganda yang dibuat secara random dan memiliki nilai score, kemudian untuk pengenalan peta buta berupa informasi mengenai provinsi-provinsi secara singkat dan jelas dengan menggunakan sumber informasi yang terpercaya. Dengan adanya fitur dari aplikasi tersebut pengguna dapat memperoleh kemudahan dalam mengenal dan mempelajari peta buta secara menyenangkan.

Daftar pustaka (2010-2013)