

ABSTRAKSI

Lusi Trirahayu, 55413071

Aplikasi Pengenalan Alat Musik Gamelan Jawa Dalam Bentuk Animasi 3D Berbasis Desktop Menggunakan Blender Versi 2.76B

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2016

**Kata kunci : Desktop, Aplikasi, Animasi Alat Musik Gamelan Jawa
(xvii + 152 + Lampiran)**

Pada era globalisasi, Gamelan merupakan salah satu alat musik tradisional yang berada di Indonesia yang memiliki sejarah dan nilai seni tersendiri. Didalamnya terdapat beberapa alat musik seperti gendang/kendang, saron, gong, bonang, slenthem, kenong, gender, gambang, rebab, siter, suling. Untuk melestarikannya maka dibuatlah aplikasi alat musik tradisional gamelan. Aplikasi ini bertujuan memberikan pembelajaran yang menarik dengan tampilan objek animasi 3D mengenai alat musik tradisional gamelan menggunakan software Blender 2.76b berbasis desktop yang dapat digunakan oleh pengguna khususnya anak-anak agar dapat memberikan setiap anak pemahaman, keterampilan, serta merangsang kreativitas. Dengan mengenalkan alat musik tradisional Gamelan kepada anak-anak sejak dini dapat membantu melestarikan alat musik tradisional Gamelan agar tidak hilang/punah ditelan oleh zaman. Teknologi tersebut dapat memvisualisasikan objek animasi dalam bentuk nyata. Tahap pembuatan aplikasi ini dimulai dari pengumpulan data mengenai materi yang terkait dari beragam sumber. Perancangan struktur navigasi, storyboard, rancangan tampilan aplikasi. serta implementasi dan uji coba aplikasi pada beberapa komputer. Hasil akhir dari perancangan ini adalah terciptanya sebuah aplikasi animasi alat musik tradisional jawa berbasis Desktop.

Daftar pustaka (1667 – 2016)