

ABSTRAKSI

Muhammad Rifqi Erfandira, 54418892

PEMBUATAN GAME RPG "THE ZONE PEAK" DENGAN RPG MAKER MV
BERBASIS DESKTOP

Penulisan Ilmiah, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas
Gunadarma, 2024

Kata kunci : RPG, Game, RPG Maker MV
(xiv + 74 + Lampiran)

Game RPG "The Zone Peak" merupakan game memasuki dunia fantasi yang penuh dengan petualangan dan tantangan yang menarik. Dengan alur cerita yang mendalam dan karakter-karakter yang beragam, pemain akan diajak untuk menjelajahi berbagai lokasi, menyelesaikan misi, dan berinteraksi dengan NPC (Non-Playable Characters) dalam perjalanan mereka menuju puncak petualangan. Tujuan dibuatnya aplikasi game "The Zone Peak" untuk membuat suatu game RPG dimana pemain dapat memainkan permainan dengan alur untuk mencapai puncak . Pembuatan game ini menggunakan RPG Maker MV yang merupakan platform popular dalam pengembangan permainan RPG tanpa memerlukan keterampilan program mendalam. Pendekatan yang digunakan yaitu SDLC (System Development Life Cycle) dalam pengembangan game RPG "The Zone Peak", pendekatan ini terdiri dari tahap perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, pengiriman, dan pemeliharaan. Berdasarkan penulisan ilmiah ini, dapat disimpulkan peneliti berhasil membuat game RPG "The Zone Peak" menggunakan RPG Maker MV. Permainan ini menawarkan pengalaman bermain yang menarik dengan alur cerita yang mendalam dan beragam tantangan. Penggunaan fitur-fitur RPG Maker MV memungkinkan peneliti untuk menciptakan permainan yang kompleks dan fleksibel. Kesuksesan "The Zone Peak" mencerminkan potensi besar dari platform ini dalam menciptakan pengalaman bermain yang unik dan memuaskan bagi para pemain.

Daftar Pustaka (2012-2024)