

## ABSTRAKSI

**Oktalega 50403537**

**“APLIKASI PEMESANAN TIKET PESAWAT MENGGUNAKAN WML”**

Penulisan Iimiah. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri,  
Universitas Gunadarma, 2006

Kata Kunci : WAP, WML, PEMESANAN TIKET PESAWAT

(xv + 90 + lampiran)

WAP (*Wireless Application Protocols*), adalah sebuah mekanisme yang mengatur komunikasi antara internet dengan *mobile device communication*, seperti Ponsel (*telepon selular*) dan PDA (*Personal Digital Assistant*). Ponsel yang dapat digunakan ialah Ponsel yang telah dilengkapi dengan teknologi WAP dan terdapat sebuah *microbrowser* di dalam chip-nya sehingga dapat berhubungan dengan internet dan mengolah situs WAP. Dengan adanya WAP, berbagai informasi dapat kita akses setiap saat hanya dengan menggunakan sebuah Ponsel. Cara kerja WAP hampir sama dengan cara kerja *internet* saat ini. Dibutuhkan WAP Gateway untuk menghubungkan Ponsel dengan Internet dalam mengirim dan menerima data

WAP menggunakan bahasa pemrograman yang dikenal sebagai WML (*Wireless Markup Language*). WML sendiri adalah bahasa penandaan yang digunakan untuk memberi ciri khas pada sebuah dokumen atau teks yang ingin ditonjolkan. Di dalam pembuatan suatu script WML dibutuhkan Dokumen Prolog, Deck, dan Card. Script WML ini mengubah informasi berupa teks dari halaman situs dan menampilkannya ke layar Ponsel. WML sendiri merupakan bahasa markup yang diciptakan oleh meta language yang bernama XML (*Extensible Markup Language*). Saat ini versi WML 1.2 menggunakan XML versi 1.0. Format gambar yang tampil di layar Ponsel haruslah gambar yang mempunyai tipe 1 bit yaitu terdiri dari warna hitam dan warna latar belakang saja.

Daftar Pustaka (2005 – 2008)