

# UNIVERSITAS GUNADARMA



## PENULISAN ILMIAH

PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE  
PADA GAME MEMORY MENGGUNAKAN  
BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON 2.4.2

Nama : Seto Shasiaji  
NPM : 50408936  
Jurusan : Teknik Informatika  
Pembimbing : Suryarini Widodo, SKom, MMSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Syarat  
Mencapai Jenjang D III / Setara Sarjana Muda  
Universitas Gunadarma  
2011**