

## ABSTRAKSI

Adi Nugraha Yunanda (50414234)

### **PENGEMBANGAN ADD-ONS PENCAHAYAAN TIGA TITIK DAN PENERAPAN RADIASI BENDA HITAM BERBASIS BLENDER 3D**

**PI. Jurusan Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2017.**

**Kata Kunci :Add-ons, Pencahayaan Tiga Titik, Radiasi Benda Hitam, Blender 3D**

Selama proses penciptaan *asset* pada piranti lunak pengolah trimatra, penerapan *material* dan *texture* sangat penting agar terlihat lebih detil dan menarik. Disisi lain, seniman juga harus mengatur pencahayaan agar permukaan *assets* dapat terlihat dengan baik pada saat *rendering*. Oleh karena itu, diperlukan sebuah *add-ons* pencahayaan tiga titik guna mendukung kinerja seniman dan *add-ons* tersebut dapat ditemukan di situs forum piranti lunak trimatra tertentu. Sebagai contoh adalah *BlenderArtist*, yang merupakan forum komunitas Blender 3D. Namun, *add-ons* pencahayaan yang ada di forum tersebut masih dalam tahap pengembangan sehingga belum tersedia menu untuk menyesuaikan parameter lampu yang diperlukan. Penulis berinisiatif untuk mengembangkan *add-ons* tersebut dengan menambahkan menu yang didalamnya terdapat berbagai isian untuk menyesuaikan parameter masing-masing lampu, serta menerapkan radiasi benda hitam pada warna di setiap lampu.

Daftar Pustaka (1987– 2014)