

UNIVERSITAS GUNADARMA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI



**PERANCANGAN APLIKASI GAME 2D PLATFORMER SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN GODOT BERBASIS
WINDOWS**

Disusun Oleh :

Nama : Wisesa Arvi Wibowo

NPM : 51420281

Program Studi : Informatika

Pembimbing : Dr. Ihsan Jatnika, S.T, MMSI

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

JAKARTA

2024