

## ABSTRAK

Faisal Qahfi, 52419180

### **PERANCANGAN WEBSITE GAME DINOSAURUS MENGGUNAKAN UNITY 3D 4.36F1**

Penulisan ilmiah, Jurusan Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2024

Kata Kunci: Perancangan, Website, *Game*, Dinosaurus, *Unity 3D*

(x + 30 + Lampiran)

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah website game dinosaurus menggunakan *Unity 3D versi 4.36f1*. Website ini dirancang untuk memberikan pengalaman bermain game yang menarik melalui interaksi langsung dengan pengguna dalam *platform* berbasis web. *Unity 3D* dipilih sebagai platform pengembangan karena kemampuannya dalam menciptakan game 3D yang interaktif dan memiliki performa tinggi, serta dapat diintegrasikan dengan teknologi web.

Dalam perancangan game ini, penulis fokus pada aspek desain visual, mekanika permainan, dan implementasi di dalam *website*. *Game* dinosaurus ini menggunakan karakter dinosaurus yang dapat bergerak dan melompat, serta menghadapi tantangan dalam bentuk rintangan yang perlu dihindari untuk mencetak skor. Proses pengembangan meliputi perencanaan alur permainan, pembuatan model 3D.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan *Unity 3D* dalam pengembangan game berbasis *website* dapat memberikan pengalaman bermain yang menyenangkan dan lancar. Dengan pengujian yang dilakukan, *website game* dinosaurus ini berhasil berjalan dengan baik, memungkinkan pengguna untuk bermain game tanpa kendala berarti di berbagai *platform*. Game ini diharapkan dapat menjadi contoh penerapan teknologi *Unity 3D* untuk pengembangan game berbasis web yang interaktif dan menarik.