

ABSTRAKSI

Shinta Julia, 50406672

DESAIN EFEK GRAFIS 3 DIMENSI DAN ANIMASI MENGGUNAKAN APLIKASI 3D S MAX 9

PI. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Guna-darma, 2008

Kata Kunci : Efek Grafis, Animasi, 3D S MAX
(xiv + 93 + Lampiran)

Seiring dengan berkembangnya teknologi, khususnya dalam bidang desain grafis. Banyak desain grafis yang dibuat untuk menyebarkan berbagai informasi, iklan, bahkan hiburan. Oleh karena itu permintaan pembuatan desain grafis juga semakin besar. Khususnya dalam bidang hiburan, misalnya Game 3 Dimensi. Namun dari sekian banyak game yang dibuat pada umumnya hanya terfokus pada objek pokok yang dimainkan saja. Dalam penulisan ini, penulis akan membuat sebuah desain efek grafis dan animasi yang dibuat sedemikian rupa agar terkesan realistik. Sehingga perhatian para penikmat game tidak terlalu terfokus pada objek utamanya saja.

Penulisan ilmiah ini akan menjelaskan cara pembuatan langkah demi langkah desain efek grafis dan animasi dengan menggunakan aplikasi 3DS MAX 9. Dimana dalam desain yang penulis buat nanti di dalamnya terdapat efek grafis air mancur, gorden dan tali tertuju angin, jelly yang jatuh dari tangga, bola tercebur air, bendera berkibar, pertumbuhan tanaman, letusan meteor, kipas angin dan asap rokok, hydrant bocor, robo boxer, dan kaca pecah.

Penulis menemukan beberapa hambatan dalam membuat penulisan ilmiah ini diantaranya adalah kesulitan dalam membuat objek agar terlihat lebih smooth (halus), sehingga terlihat masih sedikit kasar. Dan kerumitan dalam melakukan modifikasi pada vertex.

Daftar Pustaka (1991 – 2009)