

ABSTRAK

Khahlil Gibran Hadi, 53418654

APLIKASI GAME ENDLESS RUNNER MIKROLET RUSH BERBASIS ANDROID

Skripsi, Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2022.

Kata Kunci: Game, Mobile, Endless Runner, Unity, 3D

(xi + 71 + Lampiran)

Video game merupakan media hiburan. Genre *game* yang dipilih dalam pembuatan aplikasi *game* ini adalah Endless Runner yang merupakan salah satu dari sekian banyak genre *game* yang ada. Genre Endless Runner mengharuskan para pemainnya untuk menghindari rintangan serta terus-menerus berlari atau bergerak selama mungkin. Aplikasi *game* yang dibuat pada penelitian ini diberi judul Mikrolet Rush. *Game* tersebut bergenre Endless Runner dan bertemakan angkutan umum yaitu Angkot. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat *game* Endless Runner yang dimainkan oleh satu pemain dan dapat beroperasi di perangkat Android. Metode penelitian yang digunakan adalah metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) yang terdiri dari konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi. Perancangan yang dilakukan dalam *game* ini meliputi pembuatan struktur navigasi, storyboard, perancangan model 3D, serta perancangan tampilan antar muka. Berdasarkan hasil uji coba Black Box, semua tombol serta elemen dalam *game* dapat berfungsi dengan baik. *Game* tersebut dapat berjalan dengan baik pada perangkat *mobile* setelah dilakukan pengujian di beberapa perangkat *mobile* yang berbeda. Dilakukan pengujian UAT terhadap aplikasi *game* Mikrolet Rush dari 20 responden, hasil yang diperoleh adalah indeks 89%. Berdasarkan indeks tersebut aplikasi *game* Mikrolet Rush mendapatkan hasil penilaian yang Sangat Baik/Positif.

Daftar Pustaka (2015-2022)