

ABSTRAKSI

Sigit Prayoga. 50406676.

Pengenalan IDE Greenfoot dalam Pembuatan Aplikasi Game BreakOut.

PI, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma 2009.

Kata Kunci : *Game*, Greenfoot, BreakOut.

(xii + 34 + Lampiran)

Pada jaman seperti sekarang ini teknologi sudah berkembang semakin cepat. Salah satunya teknologi komputer. Seiring perkembangannya pun, komputer sudah beralih fungsi yang awalnya hanya digunakan sebagai perhitungan aritmatika, sekarang sudah menjadi alat yang multi-fungsi salah satunya adalah aplikasi permainan atau *game*. *Game* ditujukan kepada para pengguna PC (*Personal Computer*) dengan tujuan menghilangkan rasa stres atau bosan oleh sesuatu hal. Berdasarkan gagasan tersebut, penulisan ilmiah ini membahas tentang pembuatan suatu aplikasi *game* yang bernama BreakOut. Di dalam pembuatannya, game ini menggunakan editor yang bernama Greenfoot. Greenfoot adalah editor dengan bahasa pemrograman Java yang khusus diciptakan untuk membuat sebuah aplikasi *game* atau simulasi. Permainan yang dibahas disini bernama BreakOut yaitu sebuah permainan menghabiskan semua *target* atau biasa disebut *brick* dengan menggunakan bola yang telah dipantulkan dulu dari *paddle*. Aplikasi ini terdiri dari beberapa *script* yang mempunyai fungsi bermacam-macam, namun hanya sebagian *script* saja yang akan dibahas secara rinci, karena sisanya memiliki banyak kemiripan hanya parameternya saja yang berbeda.

Pengembangan aplikasi ini dilakukan melalui 2 tahap, yakni tahap perancangan aplikasi dan tahap pembuatan program. Aplikasi ini diharapkan dapat memperkenalkan Greenfoot secara luas. Sehingga nantinya orang-orang bukan hanya memainkan game yang sudah tersedia, melainkan dapat membuatnya sendiri serta dapat menghilangkan rasa stres dan bosan.

Daftar Pustaka (2003-2010).