

ABSTRAKSI

Achmad Andhika Rusdiana. 50407010

Pembuatan Aplikasi Extreme Cars Menggunakan Java J2SE . PI. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2011.

Kata Kunci : Extreme Cars, J2SE, Stand alone

(xiii+85+Lampiran)

Pada Penulisan Ilmiah ini, Penulis membahas tentang bagaimana cara membuat *Aplikasi Extreme Cars dengan J2SE(Java2 Standard Edition)*, karena Java memiliki kemampuan untuk menghasilkan aplikasi yang dapat berjalan pada sistem operasi yang berbeda. Penulis bertujuan memperkenalkan bahasa pemrograman Java sebagai bahasa pemrograman yang mudah dipahami dan dapat digunakan untuk membuat berbagai macam aplikasi yang dapat berjalan di berbagai sistem operasi, termasuk aplikasi permainan Extreme Cars ini sehingga setiap orang dapat merasa nyaman untuk membuat program atau aplikasi dengan menggunakan Java.

Dari hasil penelitian ini Penulis dapat menyimpulkan bahwa aplikasi *Extreme Cars* ini dapat berjalan pada jaringan yang memiliki sistem operasi yang berbeda. Selain itu memiliki tampilan yang cukup menarik didukung oleh soundtrack yang menyenangkan.

Daftar Pustaka (2003-2007)