

## ABSTRAK

Arvi Azmi Maulana 51411210

### SIMULASI VIRTUAL REALITY PENJUALAN TOWN HOUSE MINIMALIS MENGUNAKAN BLENDER DAN UNITY 3D

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma. 2014

Kata Kunci : Virtual Reality, Town House

(xi+47+7)

Pada penulisan ini dibahas tentang pembuatan sebuah konsep *town house* yang biasanya hanya menggunakan gambar 2 dimensi atau 3 dimensi namun tidak diaplikasikan secara virtual yang memungkinkan manusia untuk merasakan pengalaman yang nyata tanpa perlu adanya dunia luar. Tujuan penulisan ini untuk memvisualisasikan objek tiga dimensi *town house* dengan detail yang meliputi, kamar tidur, ruang tengah, kamar mandi, dapur, ruang tamu, dan ruang makan. Dengan virtual reality ini user dapat melihat-lihat tipe *town house* yang seakan-akan berada pada dunia nyata dengan menggunakan keyboard dan mouse. Modeling objek tiga dimensi dibuat menggunakan *Blender 2.662* dengan beberapa teknik, yaitu : scale, extrude, grab dan rotate sehingga dapat dibuat sesuai dengan bentuk rumah, tipe rumah dan ruangan yang akan ditampilkan dan selanjutnya diolah menggunakan *Unity* . Dengan *Unity* maka dapat mengontrol objek yang telah dibuat agar memberikan respon dari suatu kondisi dan kejadian tertentu dan akan menghasilkan desain multimedia yang atraktif dan interaktif. Dalam memvisualisasikan *town house* perlu lebih teliti lagi dalam membentuk suatu objek agar bentuknya menjadi lebih presisi dan detil.

Daftar Pustaka (2004 – 2013)