

ABSTRAKSI

Fariz Prima Quintardy, 52416678

APLIKASI KATALOG VELG VARIASI PADA MOBIL BERBASIS ANDROID DENGAN METODE AUGMENTED REALITY

Penulisan Ilmiah. Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2019

Kata kunci : Android, Aplikasi, Smartphone, *Augmented Reality*, Velg, Modifikasi

(xi + 34 halaman + Lampiran)

Secara istilah velg sendiri merupakan bagian roda berbahan logam yang melingkar untuk mengapit ban kendaraan, baik sepeda motor atau mobil. Modifikasi adalah cara merubah bentuk sebuah barang dari yang kurang menarik menjadi lebih menarik tanpa menghilangkan fungsi aslinya, serta menampilkan bentuk yang lebih bagus dari aslinya. Dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* pada katalog velg variasi pada mobil, model velg dapat dijadikan referensi oleh pengguna. Implementasi dari teknologi *Augmented Reality* yaitu objek virtual akan terlihat 3D dengan menggunakan alat bantu berupa *smartphone*. Terdapat fitur untuk memilih warna abu – abu, hitam, kuning dan merah. Tahap pembuatan aplikasi ini diawali dari pengumpulan data mengenai materi yang terkait dari berbagai sumber. Perancangan struktur navigasi, *use case diagram*, tampilan aplikasi dan penggunaan bahasa pemrograman C#(C sharp), serta implementasi aplikasi pada beberapa *smartphone* berbasis Android. Hasil dari perancangan aplikasi ini adalah terciptanya aplikasi katalog velg variasi pada mobil menggunakan implementasi *Augmented Reality* yang dapat digunakan pada *smartphone* berbasis Android.

Daftar pustaka (2010 – 2018)